

Số: 28 /TTTT-CTGD

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 07 tháng 12 năm 2015

Về kế hoạch triển khai chương trình “Giờ lập trình - Hour of code” dành cho học sinh phổ thông năm học 2015 - 2016.

Kính gửi:

- Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo các Quận, Huyện;
- Hiệu trưởng các trường THPT đã tham gia chương trình.

Chương trình “**Giờ lập trình - Hour of code**” được Microsoft Việt Nam phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo thành phố Hồ Chí Minh triển khai nhằm xây dựng một sân chơi ứng dụng CNTT cho học sinh thành phố tiếp cận với những chuẩn kiến thức, kỹ năng lập trình quốc tế.

“**Giờ lập trình - Hour of code**” là một sân chơi toàn cầu dành cho học sinh mọi lứa tuổi, đặc biệt chú trọng cho học sinh bậc Trung học cơ sở. Đây là một sân chơi trí tuệ lớn về Công nghệ Thông tin (CNTT), nhưng với những bước khởi đầu hết đơn giản và sáng tạo nhằm kích thích niềm đam mê cũng như cung cấp những kỹ năng tư duy căn bản nhất cho học sinh trong việc tiếp cận với việc lập trình.

Chương trình được các lãnh đạo tập đoàn công nghệ lớn như Microsoft, Google, FaceBook ... phát động và kêu gọi hưởng ứng.

Chương trình “**Giờ lập trình - Hour of code**” dành cho học sinh thành phố Hồ Chí Minh năm học 2015 - 2016 được triển khai nhằm hưởng ứng phong trào Giờ Lập trình - Hour of code toàn cầu. Lần đầu tiên toàn thể giới cùng hướng đến mục tiêu kêu gọi mọi người hãy cho trẻ em tập lập trình, cho trẻ một khởi đầu với ước mơ lớn từ trò chơi nhỏ: Lập trình code để hưởng ứng phong trào Giờ Lập trình (Hour of code) toàn cầu.

Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục thông báo kế hoạch triển khai chương trình “**Giờ lập trình - Hour of code**” dành cho học sinh thành phố năm học 2015 - 2016 với những nội dung cụ thể như sau:

**I/- Mục đích, yêu cầu:**

- Xây dựng sân chơi mang tính quốc tế về lập trình dành cho học sinh các cấp.
- Giúp cho học sinh làm quen với việc lập trình và thay đổi quan điểm về Công nghệ thông tin.
- Giúp học sinh có được sản phẩm trí tuệ và được tham gia sân chơi mang tính toàn cầu.

## **II/- Đối tượng tham gia chương trình:**

- Chương trình “Giờ lập trình - Hour of code” là sân chơi dành cho mọi đối tượng học sinh tham gia.

- Những trường Trung học Phổ thông đã tham gia chương trình trong năm 2014 cũng tiếp tục đăng ký tham gia và triển khai chương trình theo kế hoạch chung.

- Đối với những trường có giáo viên đã được Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục tập huấn: tổ chức tập huấn và phát động cho ít nhất từ 100 học sinh được tham gia chương trình.

## **III/- Tổ chức thực hiện:**

### **1. Phòng Giáo dục và Đào tạo các quận huyện:**

Phòng Giáo dục và Đào tạo các quận huyện tổ chức tập huấn nhân rộng cho các trường Trung học Cơ sở có mong muốn tham gia chương trình.

### **2. Các trường đã được tổ chức tập huấn chương trình “Giờ lập trình”:** tổ chức tập huấn nhân rộng cho ít nhất 100 học sinh.

## **III/- Thời gian tổ chức triển khai và phát động chương trình:**

- Việc tổ chức nhân rộng và phát động học sinh tham gia Chương trình “Giờ lập trình” các đơn vị chủ động xây dựng kế hoạch tập huấn và phát động cho học sinh tham gia chương trình.

- Thời gian tổ chức tập huấn và phát động học sinh tham gia chương trình kể từ ngày 08/12/2015 đến hết ngày 19/12/2015.

- Giáo viên là đại diện của mỗi trường điền thông tin tham dự chương trình tại địa chỉ

<http://tinyurl.com/kqhoc2015hcm>

trước ngày 19/12/2015.

## **IV/- Quyền lợi của các đơn vị và học sinh khi tham gia chương trình:**

- Học sinh tham gia chương trình và tạo sản phẩm sáng tạo ở level 14 sẽ được cấp Giấy chứng nhận của chương trình. Học sinh đạt được các tiêu chí cao của chương trình sẽ được trao những giải thưởng có giá trị.

- Các trường có số lượng học sinh tham gia đông sẽ được trao giải thưởng tập thể.

## **V/- TIÊU CHÍ VÀ CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG**

Với mục tiêu giới thiệu khóa học lập trình trong 1 giờ rộng rãi đến cho nhiều đối tượng học sinh, đồng thời phát huy sự sáng tạo của học sinh thông qua khóa học này, Ban tổ chức chương trình sẽ trao các giải thưởng có giá trị, chia thành các giải, cụ thể như sau:

### **1. Giải tập thể:**

Dành cho các tập thể trường có số lượng học sinh tham gia đông nhất. Dựa vào số lượng giấy chứng nhận học sinh đăng lên trang web của cuộc thi (<http://tinyurl.com/hoc2015hcm>) và đối chiếu với số liệu báo cáo của trường (<http://tinyurl.com/kqhoc2015hcm>).



| STT       | Giải              | Số lượng | Giá trị giải | Tổng cộng  |
|-----------|-------------------|----------|--------------|------------|
| 1         | Giải nhất         | 1        | 10.000.000   | 10.000.000 |
| 2         | Giải nhì          | 2        | 5.000.000    | 10.000.000 |
| 3         | Giải ba           | 3        | 3.000.000    | 9.000.000  |
| 4         | Giải khuyến khích | 10       | 500.000      | 5.000.000  |
| Tổng cộng |                   |          |              | 34.000.000 |

## 2. Giải sáng tạo dành cho cá nhân học sinh:

Học sinh thực hiện level 14, tự do sáng tạo và share link sản phẩm lên trang <http://tinyurl.com/hoc2015hcm> với 3 Hashtag: #Hourofcode #Hourofcodehcm #Hourofcode+tên trường viết tắt. Các sản phẩm sẽ được đánh giá dựa trên sự sáng tạo, độc đáo.

| STT       | Giải              | Số lượng | Giá trị giải | Tổng cộng  |
|-----------|-------------------|----------|--------------|------------|
| 1         | Giải nhất         | 5        | 1.000.000    | 5.000.000  |
| 2         | Giải nhì          | 10       | 500.000      | 5.000.000  |
| 3         | Giải ba           | 20       | 400.000      | 8.000.000  |
| 4         | Giải khuyến khích | 30       | 300.000      | 9.000.000  |
| Tổng cộng |                   |          |              | 27.000.000 |

## 3. Giải thưởng dành cho giáo viên tham gia tích cực

Sự kiện Hour Of Code có triển khai rộng rãi và thành công hay không phụ thuộc một phần lớn vào sự tích cực của đội ngũ giáo viên. Vì thế ban tổ chức dành tặng một số giải thưởng cho các giáo viên tham gia tích cực như sau:

| STT       | Giải      | Số lượng | Giá trị giải                                                    | Tổng cộng   |
|-----------|-----------|----------|-----------------------------------------------------------------|-------------|
| 1         | Giải nhất | 5        | Mỗi giải 1 bộ PC (Lenovo PCs) có giá trị khoảng 14.000.000đ     | 70.000.000  |
| 2         | Giải nhì  | 10       | Mỗi giải 1 Smart Phone (Lumia 625) có giá trị khoảng 3.200.000đ | 32.000.000  |
| Tổng cộng |           |          |                                                                 | 102.000.000 |

## 4. Giải ảnh khoảnh khắc ấn tượng

Dành cho hình chụp ghi lại những khoảnh khắc trong quá trình học sinh tham gia Hour Of Code. Hình chụp bằng máy chụp hình hoặc điện thoại, có thể qua xử lý ảnh đơn giản nhưng không dùng hiệu ứng và kỹ xảo. Hình được đăng trên trang web <http://tinyurl.com/hoc2015hcm> ghi rõ tác giả, bối cảnh chụp với 3 Hashtag: #Hourofcode #Hourofcodehcm #Hourofcode+tên trường viết tắt. Mỗi cá nhân (GV hoặc HS) có thể tham gia thi nhiều hình ảnh khác nhau.

| STT       | Giải      | Số lượng | Giá trị giải | Tổng cộng |
|-----------|-----------|----------|--------------|-----------|
| 1         | Giải nhất | 1        | 1.000.000đ   | 1.000.000 |
| 2         | Giải nhì  | 5        | 500.000đ     | 2.500.000 |
| 3         | Giải ba   | 10       | 300.000đ     | 3.000.000 |
| Tổng cộng |           |          |              | 6.500.000 |

### 5. Giải phim ngắn về Hour Of Code ấn tượng.

Dành cho phim ngắn (thời lượng không quá 2 phút) ghi lại quá trình tham gia Hour Of Code 2015 của trường. Có thể dùng hiệu ứng, kỹ xảo... tùy ý. (Tham khảo tại đây <https://youtu.be/tZ6z1PI8UMw>)

Video được đăng trên youtube và share link qua trang web <http://tinyurl.com/hoc2015hcm> ghi rõ tác giả với 3 Hashtag: #Hourofcode #Hourofcodehcm #Hourofcode+tên trường viết tắt

| STT       | Giải      | Số lượng | Giá trị giải | Tổng cộng |
|-----------|-----------|----------|--------------|-----------|
| 1         | Giải nhất | 1        | 1.000.000đ   | 1.000.000 |
| 2         | Giải nhì  | 5        | 500.000đ     | 2.500.000 |
| 3         | Giải ba   | 10       | 300.000đ     | 3.000.000 |
| Tổng cộng |           |          |              | 6.500.000 |

Chương trình “Giờ lập trình - Hour of code” là một sân chơi có ý nghĩa thiết thực và mang tính thực hành cao vì vậy Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục đề nghị phòng giáo dục và đào tạo các quận huyện, các trường THPT đã tham gia chương trình năm 2014, các trường Trung học Cơ sở khẩn trương, tích cực triển khai kế hoạch.

Trong quá trình triển khai chương trình, nếu có các thông tin cần trao đổi, đề nghị các đơn vị liên hệ với Trung tâm (Bà Đinh Thị Phương Thảo – chuyên viên)

66-68 Lê Thánh Tôn, Ph. Bến Nghé, Quận 1

Điện thoại: 3.829.18.75

E\_mail: [tttt\\_ctgd@hcm.edu.vn](mailto:tttt_ctgd@hcm.edu.vn)

để được hướng dẫn tổ chức thực hiện./.

#### Nơi nhận:

- Như trên (để thực hiện)
- Giám đốc Sở GD&ĐT (để báo cáo)
- Phòng GDTiH, GDTrH, (để phối hợp)
- Lưu VP, TTTT.

**GIÁM ĐỐC TRUNG TÂM**  
  
**Nguyễn Văn Hiếu**